1. **Retele cu topologie bus (liniara)**

Viteza maxima era 10mbps si se impartea la nr de utilizatori (type beat)

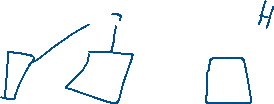
1. **Retele punct la punct (dial up)**

Viteza maxima 56kb/s

1. **Retele cu topologie stea**



tot 10mbps max si tot se injumatateste la fiecare utilizator care este conectat (chiar daca nu descarca nimic)



**Aplicatie**

**Transp**



pachet - **Retea** - Router

frame - **Fizic** + Datalink - SWITCH

Huburile au ajuns sa fie inlocuite de switch-uri pt ca “gandesc”: in momentul in care A vrea sa trimita ceva la B se comporta ca un hub (initial trimite la toate device-urile un semnal), iar in momentul in care B raspunde semnalului lui A, va identifica portul si nu va mai ocupa restul porturilor.

La un switch se pot conecta mai multe switch-uri, respectiv device-uri

Switch-ul principal (central) se numeste Core Switch

Exista switch-uri fara maintenance, la care nu putem configura nimic, si exista cele cu maintenance la care le putem seta adresa ip, etc prin interfata web sau terminal (type beat)

1. **Retele cu topologie de graf**

Un frame are ca sursa si destinatie doua adrese MAC, de sursa, respectiv de destinatie

ipconfig /all arata toate adresele

adresa MAC speciala FF:FF:FF:FF:FF:FF – MAC de broadcast

LAN – local area network

**PROTOCOALELE ARP, RARP SI DHCP**

**VLAN-URI**